|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_07 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_07 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.28(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 강진서[출], 김민석[출], 김은재[출], 서현우[출], 이승우[출], 이정욱[출], 지서윤[출], 홍서진[출], 김재인[출], 선다겸[출], 김재인[출], 선다겸[출], 김재인[출], 선다겸[출], 채소연[결], 김재인[출], 선다겸[출] |
| 교육내용 | 알고리즘은 무엇인가? 알고리즘의 예시 들어보기 엔트리로 오브젝트추가, 좌표개념 이해하기 인공지능은 무엇인가? 엔트리의 읽어주기 인공지능 블록 사용해보기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래